



WIE LÄUFT EIN LAST- UND PERFORMANCETEST AB?

Last- und Performance-Tests sind Leistungstests, die im Allgemeinen durchgeführt werden, um zu bestimmen, wie ein System in Bezug auf seine Reaktionsfähigkeit/Schnelligkeit und Stabilität unter einer bestimmten Arbeitslast funktioniert. Je nachdem, welches konkrete Ziel im Test verfolgt wird, bieten sich unterschiedliche Testarten an, um diese zu prüfen. Die Möglichkeit Last- und Performancetests durchzuführen, hängt einerseits vom Entwicklungsstand der Zielanwendung ab und andererseits davon, ob ein Ende-zu-Ende Lasttest oder ein Komponentenlasttest durchgeführt wird. Bei einem E2E-Test ist es sinnvoll, erst in der Stage QSS zu testen, da bei diesen Tests eine Aussage über die Gesamtperformance getätigt wird und die Stage QSS am produktionsähnlichsten ist. Bei einzelnen Komponenten-LuP-Tests ist es sinnvoll, bereits früher in der Entwicklung bzw. in der TEST-Stage anzusetzen.

SCHRITT 1: DESIGN PHASE / TESTVORBEREITUNG



- gemeinsamer Kickoff zum Einholen der relevanten Informationen, um den Test vorbereiten und planen zu können
- Erhebung der Testanforderungen & Erstellung der technischen Skripte für die Lasterzeugung
- idealerweise: Calibration Run, in welchem das Testdesign durch einen kurzen Testdurchlauf mit wenig Last validiert wird

SCHRITT 2: EXECUTION PHASE / TESTDURCHFÜHRUNG



- Durchführung des eigentlichen Last- und Performance-Tests
tricon empfiehlt: in einem Zeitfenster testen, in welchem möglichst wenig Parallelaktivitäten auf den Servern stattfinden, auf welchen die zu testende Anwendung betrieben wird
- tricon empfiehlt: am selben Tag vorab einen weiteren Calibration Run durchführen, um zu prüfen, ob alle Skripte weiterhin lauffähig sind

LAST- UND PERFORMANCETESTS

Schnelligkeit, Stabilität und Ausfallsicherheit
für Ihre IT-Anwendungen by www.tricon-it.com



WIE LÄUFT EIN LAST- UND PERFORMANCETEST AB?

Last- und Performance-Tests sind Leistungstests, die im Allgemeinen durchgeführt werden, um zu bestimmen, wie ein System in Bezug auf seine Reaktionsfähigkeit/Schnelligkeit und Stabilität unter einer bestimmten Arbeitslast funktioniert. Je nachdem, welches konkrete Ziel im Test verfolgt wird, bieten sich unterschiedliche Testarten an, um diese zu prüfen. Die Möglichkeit Last- und Performancetests durchzuführen, hängt einerseits vom Entwicklungsstand der Zielanwendung ab und andererseits davon, ob ein Ende-zu-Ende Lasttest oder ein Komponentenlasttest durchgeführt wird. Bei einem E2E-Test ist es sinnvoll, erst in der Stage QSS zu testen, da bei diesen Tests eine Aussage über die Gesamtperformance getätigt wird und die Stage QSS am produktionsähnlichsten ist. Bei einzelnen Komponenten-LuP-Tests ist es sinnvoll, bereits früher in der Entwicklung bzw. in der TEST-Stage anzusetzen.

SCHRITT 3: EVALUATION PHASE / TESTAUSWERTUNG



- Auswertung der Tests in Bezug auf Performance (Reaktionszeiten), Fehlerübersicht und Erstanalyse sowie Ressourcenauslastung während der Tests
- Prüfung durch den Testersteller, ob das im Kickoff vereinbarte Testziel erreicht wurde
- Generierung und Erstellung eines umfangreichen und aussagekräftigen Berichts zum Last- und Performancetest

SCHRITT 4: DISCUSSION PHASE / ERGEBNISBESPRECHUNG



- Besprechung der Testergebnisse und Ableitung notwendiger Maßnahmen zur Optimierung des getesteten Systems
- Planung weiterer Schritte und - wenn gewünscht - Unterstützung durch triscon bei Umsetzung der Maßnahmen
- Durchführung neuerlicher Testdurchläufe nach Optimierung des getesteten Systems

LAST- UND PERFORMANCETESTS

Schnelligkeit, Stabilität und Ausfallsicherheit
für Ihre IT-Anwendungen by www.triscon-it.com